

---

## 7. Gegevens opslag/ overdracht

### Inhoudsopgave:

<b>7.0 Algemeen .....</b>	<b>2</b>
<b>7.1 Gegevensopslag .....</b>	<b>3</b>
<b>7.1.1 SOFTLOK gegevens =&gt; Diskette .....</b>	<b>3</b>
<b>7.2 SOFTLOK programma =&gt; Diskette.....</b>	<b>3</b>
<b>7.1.3 SOFTLOK programma &lt;= Diskette.....</b>	<b>4</b>
<b>7.1.4 SOFTLOK (volledig) =&gt; HDD.....</b>	<b>4</b>
<b>7.1.5 SOFTLOK (volledig) &lt;= HDD.....</b>	<b>4</b>
<b>7.1.6 SOFTLOK (volledig) =&gt; USB Stick.....</b>	<b>4</b>
<b>7.1.7 SOFTLOK (volledig) &lt;= USB Stick.....</b>	<b>4</b>
<b>7.1.8 SOFTLOK (volledig) =&gt; USB Stick (ingepakt voor E-mail verz.).....</b>	<b>5</b>
<b>7.1.9 SOFTLOK (volledig) &lt;= USB Stick (ingepakt) .....</b>	<b>5</b>
<b>7.1.10 SOFTLOK werkmap opruimen (opschonen) .....</b>	<b>5</b>
<b>7.2 Gegevensoverdracht.....</b>	<b>6</b>
<b>7.2 .1 Volledige overdracht.....</b>	<b>8</b>
<b>7.2 .2 Gegevens overdracht.....</b>	<b>8</b>
<b>7.2 .3 Programma overdracht.....</b>	<b>9</b>
<b>7.2 .4 Einde .....</b>	<b>9</b>

## 7.0 Algemeen

Met **SOFTLOK V11.0** wordt hoofdstuk 7 toegevoegd, omdat de 2 nieuwe thema's zijn bijgekomen: Gegevensopslag en Gegevensoverdracht.

Met deze nieuwe menu items hoeft u **SOFTLOK** niet meer te verlaten voor:

- 1) Kopie maken naar diskette, hardeschijf, USB stick
- 2) Gegevensoverdracht naar en van de Slave PC

Het voordeel is dat de gegevens opslag op een ander media eenvoudiger (en dus vaker) kan worden uitgevoerd dan voorheen. Het zal niet de eerste keer zijn dat een hardeschijf van de computer het begeeft nadat je net al je gegevens hebt ingevoerd.

Daarnaast is altijd de vraag "waar wordt het opgeslagen" welk loopwerk (A:, C:, D:, E:,...) en welk pad (directory)?

De beantwoording van deze vragen liggen nu vast, en kunnen naar eigen inzicht worden aangepast. U vindt deze informatie in het bestand **SAVE.INT**. Dit bestand kunt u openen met een Editor (DOS Editor) en zonodig aanpassen. Let wel dat de vorm, komma's en dergelijke niet worden gewijzigd of worden verwijderd.

```
SAVE.INT - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help
100, "Verzoegerungswert zum Daten-Senden (0..9999)"
C:\SL-SAVE\', "Laufwerk u. Verzeichnis fuer SOFTLOK-Datensicherung auf PC-Festplatte"
D:\SL110F\', "Laufwerk u. Verzeichnis fuer SOFTLOK-Datensicherung auf externen Datentraeger"
D:\SL-ZIP\', "Laufwerk u. Verzeichnis fuer SOFTLOK-Datensicherung (gepackt) auf externen Datentraeger"
S:\SL11\', "Laufwerk u. Verzeichnis fuer SOFTLOK-Anlagenstandssicherung bei Automatik"
16, "Haeufigkeitswert fuer die Spielstandssicherung mit >AUTO-SAVE<"
```

### Het bestand **SAVE.INT**

Het bestand heeft 6 regels, iedere regel begint met een waarde gescheiden door een komma en vervolgens een omschrijving tussen aanhalingstekens.

De 1e regel bevat een technische waarde voor de gegevensoverdracht. De verklaring is in hoofdstuk 7.2 (Gegevensoverdracht)

De 6<sup>e</sup> regel bevat de frequentiewaarde voor de actuele toestand opslag met Auto Save. Hoe groter de waarde, des te langer duurt een volledige opslag. De standaardwaarde is 16.

De regels 2...5 bevatten 4 doelpaden voor de gegevensopslag.

Regel 2: Gegevensopslag op de hardeschijf van de PC, standaard is: C:\SL-SAVE

Regel 3: Gegevensopslag op een extern media (bijv. USB stick), standaard is: D:\SL

Regel 4: Een ingepakte gegevensopslag op een extern media (bijv. USB stick), standaard is: D:\SL-ZIP

Regel 5: Gegevensopslag van de actuele toestand opslag bij Auto Save en bij Aut.Pgm onderbreken, standaard is: C:\SL (standaard **SOFTLOK** map)

Let wel, dat bij vele nieuwe computers de USB stick ook onder DOS gebruikt kan worden, echter deze moet wel zijn aangesloten voordat de computer wordt gestart!

## 7.1 Gegevensopslag



Onder dit menupunt Opslag zijn er 10 submenu's die alle routines voor gegevensopslag en ook om de gegevens weer terug te zetten (Restore) aanwezig zijn.

De peil => of <= geeft de richting aan van de dataoverdracht, dus of de gegevens uit **SOFTLOK** worden gekopieerd of dat de gegevens worden terug gezet.

Daarnaast is er nog een routine om al uw oude **SOFTLOK** gegevens op te ruimen.



### 7.1.1 SOFTLOK gegevens => Diskette

Met dit menupunt worden alle programgegevens, die tot **SOFTLOK** behoren op een diskette gekopieerd. Deze gegevens bevatten alles wat u tot nu toe heeft ingevoerd, sinds de nieuw installatie. Mocht u deze gegevens geheel of gedeeltelijk verliezen, dan zult u weer van voren af aan moeten beginnen. Daarom is het noodzakelijk om regelmatig een kopie te maken! Het diskette loopwerk is meestal onder letter A:

Voor aanvang wordt er gevraagd of de diskette eerst moeten worden gewist.

### 7.2 SOFTLOK programma => Diskette

Met dit menupunt worden alle ingevoerde gegevens, die tot **SOFTLOK** behoren op een diskette gekopieerd. Deze opslag moet u alleen uitvoeren als er intussen een nieuwere **SOFTLOK** versie is geïnstalleerd. Beide diskettes samen is een weer volledige **SOFTLOK** opslag.

Voor aanvang wordt er gevraagd of de diskette eerst moeten worden gewist.

**7.1.3 SOFTLOK programma <= Diskette**

Met dit menupunt worden alle gegevens van de diskette – ongeacht welke inhoud – in de **SOFTLOK** map gekopieerd. Alle gegevens met dezelfde naam worden dus overschreven zonder vraag vooraf.

**7.1.4 SOFTLOK (volledig) => HDD**

Met dit menupunt worden alle gegevens uit de **SOFTLOK** map in de backup map **C:\SL-SAVE** gekopieerd. Mocht deze map nog niet aanwezig zijn, dan wordt deze automatisch aangemaakt.

Vooraf wordt gevraagd of de inhoud van de doel map **C:\SL-SAVE** eerst moeten worden gewist! In principe na een update van **SOFTLOK** moet deze map worden gewist, omdat er anders oude bestanden in kunnen achter blijven.

**7.1.5 SOFTLOK (volledig) <= HDD**

Met dit menupunt worden alle gegevens uit de backup map **C:\SL-SAVE** terug gekopieerd naar de **SOFTLOK** map. Alle gegevens met dezelfde naam worden overschreven zonder vraag vooraf.

**7.1.6 SOFTLOK (volledig) => USB Stick**

Om gegevens via dit menupunt te kunnen kopiëren naar een USB stick moet u een functionerende USB stick hebben. Dat betekent, dat **SOFTLOK** of onder WINDOWS gestart is of dat uw PC onder DOS met een USB stick overweg kan. Bij gebruik direct onder DOS moet de USB stick al zijn aangesloten op de computer voordat deze wordt gestart! Een achteraf aansluiten van een USB stick werkt alleen onder Windows en helaas niet direct onder DOS.

Met dit menupunt worden alle gegevens uit de **SOFTLOK** map in de backup map **D:\SL** gekopieerd. Mocht deze map nog niet aanwezig zijn, dan wordt deze automatisch aangemaakt.

Vooraf wordt gevraagd of de inhoud van de doel map **D:\SL** eerst moeten worden gewist! In principe na een update van **SOFTLOK** moet deze map worden gewist, omdat er anders oude bestanden in kunnen achter blijven.

**7.1.7 SOFTLOK (volledig) <= USB Stick**

Met dit menupunt worden alle gegevens uit de backup map **D:\SL** terug gekopieerd naar de **SOFTLOK** map. Vooraf wordt gevraagd of de inhoud van de doel map **D:\SL** eerst moeten worden gewist! Alle gegevens met dezelfde naam worden overschreven zonder vraag vooraf.

**7.1.8 SOFTLOK (volledig) => USB Stick (ingepakt voor E-mail verz.)**

Met dit menupunt worden alle gegevens uit de **SOFTLOK** map in de backup map **D:\SL-ZIP** gekopieerd. Vooraf worden alle gegevens ingepakt en bestaat dan uit één bestand (**SL-SAVE.LZH**) Mocht deze map nog niet aanwezig zijn, dan wordt deze automatisch aangemaakt.

Vooraf wordt gevraagd of de inhoud van de doel map **D:\SL-ZIP** eerst moeten worden gewist! In principe na een update van **SOFTLOK** moet deze map worden gewist, omdat er anders oude bestanden in kunnen achter blijven.

Als er geen USB aansluiting aanwezig is, of de USB functie werk niet onder DOS, dan kan men hier ook de ingepakte gegevens naar een diskette kopiëren. Hiervoor moet met een Editor de 4<sup>e</sup> regel worden aangepast.

Voorheen D:\SL-ZIP\  
Nieuw A:\SL-ZIP\  
A:\SL-ZIP\

Deze "ingepakte" vorm van backup is ook een zinvolle gegevensbackup voor "tussendoor"/ het hoeft niet alleen zijn voor E-mail. Deze manier van opslaan gaat aanmerkelijk sneller dan de hierboven beschreven mogelijkheden van gegevensopslag op diskette.

**7.1.9 SOFTLOK (volledig) <= USB Stick (ingepakt)**

Met dit menupunt wordt het ingepakte bestand uit de backup map **D:\SL-ZIP** **uitgepakt en** terug gekopieerd naar de **SOFTLOK** map. Vooraf wordt gevraagd of de inhoud van de doel map (huidige **SOFTLOK** map) **C:\SL** eerst moeten worden gewist! Alle gegevens met dezelfde naam worden overschreven zonder vraag vooraf.

Voorheen D:\SL-ZIP\  
Nieuw A:\SL-ZIP\  
A:\SL-ZIP\

**7.1.10 SOFTLOK werkmap opruimen (opschonen)**

Met dit menupunt worden oude niet meer gebruikte bestanden gewist uit de wekmap van **SOFTLOK (C:\SL)**. Er worden geen bestanden gewist die wel noodzakelijk zijn. Ingeval u het niet vertrouwd, kunt u vooraf een backup maken op de hardeschijf en daarna dit menupunt activeren.

## 7.2 Gegevensoverdracht

Bij deze functies gaat het gegevensoverdracht tussen 2 PC's, namelijk Master en Slave. Na succesvolle installatie van **SOFTLOK 11.0** hoeft u deze versie maar op één PC installeren.

Daarna kunt u via gegevensoverdracht alle bestanden op iedere gekoppelde PC overzetten (Kopiëren).

Dezelfde mogelijkheid heeft u, als er wat is gewijzigd. Op deze manier blijven beide computers actueel.

**Om de gegevensoverdracht te starten moeten beide computers in dit menu worden gebracht.**

Alleen in dit hulpprogramma kunt u gegevens overzetten van beide computers, dus van Master naar Slave, maar ook andersom!



Tijdens de gegevensoverdracht is er een geopend hulpvenster, wat de status en voortgang van het kopiëren laat zien. Aan het einde van de overdracht kunt u dit venster met een willekeurige toets sluiten. Daarna kan er pas weer een nieuwe opdracht worden uitgevoerd.

### Zend vertraging

In dit venster wordt ook de zendvertraging aangegeven (regel 3) de standaardwaarde is voor **SOFTLOK 11.0 100**.

Deze waarde vertraagt het verzenden van gegevens naar de gekoppelde PC. De vertraging (korte pauze voor het versturen van een Byte) geeft de ontvangende PC iets meer tijd om de aangekomen gegevens te verwerken.

Deze noodzakelijke verwerkingstijd heeft iedere ontvangende PC nodig, als de zendende PC duidelijk sneller is, als de ontvangende PC. Voorbeeld: Zendende PC: 3.0Ghz, ontvangende PC: 1.0Ghz. hier is een vertraging absoluut noodzakelijk.

Een verhoging van deze waarde, kan dus meer vertraging geven dan noodzakelijk is. Een verlaging van deze waarde kan een overdracht fout geven, deze wordt vanzelfsprekend aangegeven.

Hoog deze waarde precies moet zijn, kunt u zelf bepalen door proefondervindelijk de waarde te verlagen, zolang er geen foutmelding verschijnt.

```
SAVE.INT - Kladblok
Bestand Bewerken Opmaak Beeld Help
100,"Verzoegerungswert zum Daten-senden (0...9999)"
"C:\SL-SAVE\","Laufwerk u.verzeichnis fuer SOFTLOK-Datensicherung auf PC-Festplatte"
"D:\SL110F\","Laufwerk u.verzeichnis fuer SOFTLOK-Datensicherung auf externen Datentraeger"
"D:\SL-ZIP\","Laufwerk u.verzeichnis fuer SOFTLOK-Datensicherung (gepackt) auf externen Datentraeger"
"S:\SL11\","Laufwerk u.verzeichnis fuer SOFTLOK-Anlagenstandssicherung bei Automatik"
16,"Haeufigkeitwert fuer die spielstandssicherung mit >AUTO-SAVE<"
```

### **Het bestand SAVE.INT**

Het bestand **SAVE.INT** heeft 6 regels, iedere regel begint met een waarde gescheiden door een komma en vervolgens een omschrijving tussen aanhalingstekens.

De 1e regel bevat de zendvertraging voor de gegevensoverdracht, de volgende 3 waarden voor de backup functie (zie 7.1).

Om voor elke wijziging van deze zendvertraging **SOFTLOK** te moeten verlaten om vervolgens de Editor te starten en dit bestand te bewerken, bestaat er een mogelijkheid om dit direct in **SOFTLOK** zelf aan te passen.



Voor het wijzigen van deze waarde voor de zendvertraging mag geen menupunt geopend zijn!

- druk op de toets "+" de waarde wordt met +1 verhoogd (maximaal = 9999)

- druk op de toets "-" de waarde wordt met -1 verlaagd (minimaal =0)

In dit keuze menu wordt rechts boven de actuele ingestelde waarde voor de verzendvertraging weergegeven. Na het beëindigen van de "Gegevens overdracht" wordt de laatste ingestelde waarde bewaard.

U kunt naar eigen inzicht deze zendvertraging zo lang verlagen, totdat er een overdrachtsfout optreedt. Daarna moet deze waarde weer iets verhoogt worden. Deze waarde wordt voor elke PC apart ingesteld, zo kan een langzame PC een zeer lage vertragingwaarde hebben en een snelle PC juist een hogere waarde.

### **Fout bij gegevensoverdracht**

Een overdrachtsfout ontstaat altijd bij de ontvangende PC en leidt tot afbreken van het ontvangen van gegevens.

Door het afbreken van het actuele ontvangen bestand (wordt weergegeven op het scherm)

Wordt dit bestand onbruikbaar. Daarom is het belangrijk voor gegevensoverdracht, op de ontvangende PC een backup te maken op de hierboven beschreven manier (zie 71.4.) waarmee de beschadigde bestanden weer zijn te herstellen.

De zendende PC zendt in geval van een foutmelding gewoon door totdat dit bestand is overgedragen, vervolgens wordt het verzenden van verdere bestanden afgebroken. Bij de zendende PC kan bij een foutmelding de actuele oerdracht met de ESC toets afbreken.

Bij de ontvangende PC kan dit ook volstaan, het kan echter ook noodzakelijk zijn, om het hulpprogramma "Gegevensoverdracht" volledig te verlaten en opnieuw te activeren, waardoor de communicatiepoort opnieuw wordt geïnitieerd.

## Overdrachttijden

De duur van een bestandsoverdracht hangt af van:

- De ingestelde baudrate voor gegevensoverdracht
- De ingestelde waarde voor de zendvertraging
- Het aantal van de over te zetten bestanden
- De grootte van deze bestanden

De eerste volledige backup na een programma update kan aanmerkelijk langer duren dan 10 minuten. Vervolgens - bij regelmatige actualisatie overdrachten- zal de overdracht slechts enkele seconden duren.

Voor de bestandsoverdracht zijn er 3 menupunten ter beschikking:

- Volledige overdracht
- Gegevens overdracht
- Programma overdracht

### 7.2 .1 Volledige overdracht



Via dit menupunt worden alle bestanden, die tot **SOFTLOK** behoren, (programma + gegevens) naar de andere PC overgezet. U kunt nog een keuze maken of werkelijk alle bestanden worden overgezet, of alleen maar de gewijzigde bestanden. Deze 2e keuze mogelijkheid reduceert de overdrachtstijd aanzienlijk.

Het bestand **MASTSLAVE.INT** bevat de informatie, of een PC op Master of als Slave is ingesteld. Dit bestand moet normaal gesproken niet worden overgezet. Indien dit bestand wel wordt overgezet gedragen beide computers zich als Master of Slave.

### 7.2 .2 Gegevens overdracht



Via dit menupunt worden alleen de gegevensbestanden, die tot **SOFTLOK** behoren naar de andere computer overgezet, ook hier kunt u kiezen of alle gegevensbestanden moeten worden overgezet of alleen de gewijzigde gegevensbestanden. Deze 2e keuze mogelijkheid reduceert de overdrachtstijd aanzienlijk. Het bestand **MASTSLAVE.INT** wordt in geen geval overgezet. Dus de Master/ Slave instellingen blijven hierdoor ongewijzigd.



### 7.2 .3 Programma overdracht



Via dit menupunt worden alleen de programmabestanden, die tot **SOFTLOK** behoren naar de andere computer overgezet, ook hier kunt u kiezen of alle programmabestanden moeten worden overgezet of alleen de gewijzigde programmabestanden. Deze 2e keuze mogelijkheids reduceert de overdrachtstijd aanzienlijk.

### 7.2 .4 Einde



Wanneer u dit hulpprogramma wilt beëindigen, kunt u:

- Terug naar het hoofdmenu en verdergaan met **SOFTLOK**
- Wisselen van hulpprogramma Modelbaangegevens/ Instellingen
- **SOFTLOK** direct beëindigen