

Virtuele trajecten: zodra je meer dan 1000 instructies nodig hebt voor een traject, dan kan m.b.v een virtueel traject weer 1000 instructies toevoegen aan dat zelfde traject.

Met de instructie **K** kan je van het ene traject naar het andere traject springen en weer terug. Als je deze instructie willekeurig in het traject opneemt moet je er goed opletten dat als je regels invoegt in het hoofdtraject, dat de sprong terug uit het virtuele traject niet meer klopt!

Ook moet je de juiste nummers kiezen voor de volgende commando's. De volgende nummers zijn zowel gelijk aan het Hoofd als het Virtuele trajectnummer:

Timer	T
Teller	Z
Hoofdstart	H

Voorbeeld:

<p>Hoofdtraject 11</p> <pre>0 > 1 H T11-30 1 > 2 T11 L11-5</pre>	<p>Virtueel traject 31</p> <pre>0 > 0 H Z31-99 11 > 12 >> 15 H11 B T11-20 12 > 13 T11 Z11-2</pre>
--	--

Teller Z31 kan ook niet verder worden gebruikt, Timer31 zou je wel weer kunnen gebruiken.

Hiervoor is de volgende oplossing voor bedacht.

Het hoofdtraject begin altijd met:

0 > 1 H Lx-By LX-Vy

Het virtueletraject begin altijd met:

0 > 0 H Zz-99

Dit kan ook het beste invullen als het traject niet gebruikt wordt!!

y= 0...9 **z** = het virtuele trajectnummer

Opzet van een traject, waarbij geen problemen ontstaan bij het later tussen voegen van instructies, zowel in het hoofdtraject als het virtueeltraject.

Traject 1

```

INSTRUCT. SPRONG-INSTR.: START-      : VERBINDINGS-      :T  T
n      n+1      NR.  INST. : VOORWAARDEN : INSTRUCTIES      :i  p
-----
0 > 9          : H          : L 1-B4  L 1-V2  N101F      :
1 > 1 >> 1     K 21 : B          : V          :
2 > 2 >> 2     K 21 : B          : V          :
3 > 3 >> 3     K 21 : B          : V          :
4 > 4 >> 4     K 21 : B          : V          : 3 E
Niet gebruikt===== naar T21      :
5 > 794        : B          : V          :
6 > 19         : B          : V          :
7 > 20         : B          : V          :
8 > 8          : B          : V          :
Niet gebruikt===== van T21      :
9 > 10 >> 0    H 1 : T 1      : T 1- 3      :
10 > 9 >> 11   N 1 : N 1  T 1    : T 1- 3      :
11 > 13 >> 12   N 0 : B          : N201H       :
12 > 13        : B          : N 1H        :
13 > 14        : B          : L 1-F1  B150A  Z99I      :
14 > 15        : S 39       : L 1- 6   B157A  F 1- 2      : 2 E

```

Traject21

```

INSTRUCT. SPRONG-INSTR.: START-      : VERBINDINGS-      :T  T
n      n+1      NR.  INST. : VOORWAARDEN : INSTRUCTIES      :i  p
-----
0 > 0          : H          : Z21-99      :
Virtueel traject van 01 :          : Z21 instellen op 99 :
1 > 9          : B          : V          :
2 > 178        : B          : V          :
3 > 30         : B          : V          :
4 > 4          : B          : V          :
Niet gebruikt===== :
5 > 5 >> 5     K 1 : B          : V          :
6 > 6 >> 6     K 1 : B          : V          :
7 > 7 >> 7     K 1 : B          : V          :
8 > 8 >> 8     K 1 : B          : V          :
Niet gebruikt===== :
9 > 10         : S 45       : B158A  T 1- 4      :
10 > 11 >> 12   S 42 : E126      : S 45R       :
11 > 13 >> 12   S 42 : B          : L 1- 6      :
12 > 13        : B          : L 1-10     :

```

Traject 1

Instructie 0 gaat verder bij 9, omdat hier in dit voorbeeld instructie 1...8 zijn gereserveerd voor de "sprong" van hoofd ⇔ Virtueel traject .

Instructie 1...4 zijn voor een "sprong" naar **traject 21**. Om het juist zo leesbaar mogelijk te maken zijn de instructie nummers allemaal gelijk, het instructienummer (onder N+1) heeft geen verder betekenis!

Het zelfde verhaal geldt voor instructie 5...9 van **traject 21**

Instructie 4 en 8 zijn reserve instructies

Traject 21

Instructie 0 wijst naar dezelfde instructie.

Vanaf instructie 1..4 wordt de instructie die eigenlijk van Traject1 komen naar de juiste plek in het programma verwezen van het virtuele traject

Je ziet ook dat instructie **4** naar zichzelf wijst, dit om aan te geven dat deze verwijzing niet wordt gebruikt.!

Dit geldt ook voor instructie 5...8 in **traject 1**

Je ziet ook dat instructie **8** naar zichzelf wijst, dit om aan te geven dat deze verwijzing niet wordt gebruikt.!

Als je nu een instructie invoegt vanaf instructie 9, heeft dit geen invloed op de "sprongen" tussen **traject 1** ⇔ **traject 21**

Door reserve instructies op te nemen in het begin van het traject kan je nog wat uitbreiden, zonder dat je alle "koppelingen" moet controleren!